



## ‘Diguan’, un personaje que guiará al adolescente con diabetes

**CF.** La Sociedad Española de Diabetes (SED), la Sociedad Española de Endocrinología Pediátrica (SEEP), la Federación de Diabéticos Españoles (FEDE), con la colaboración de Sanofi, presentaron la semana pasada, y con motivo del Día Mundial de la Diabetes que se celebra el próximo jueves (ver cuadernillo central), a *Diguan*. Se trata del protagonista de un proyecto educacional concebido íntegramente para ayudar al adolescente en la gestión de su diabetes, así como para concienciar y normalizar la enfermedad ante la sociedad.

El proyecto consta de cuatro elementos fundamentales: un *microsite* ([www.diguan.es](http://www.diguan.es)), un *videoblog* ([www.diguanblog.es](http://www.diguanblog.es)), un canal YouTube ([www.youtube.com/diguantube](http://www.youtube.com/diguantube)) y un videojuego ([www.diguangame.es](http://www.diguangame.es)), que también se puede descargar para dispositivos móviles en el *AppStore* y *Google Play*.

En palabras de sus creadores, *Diguan* es un personaje divertido y entrañable que debe aprender a controlar su enfermedad y a afrontar situaciones similares a las de un adolescente con diabetes tipo 1, a la vez que se relaciona con su entorno habitual de amigos y familiares.

### PARA ‘ENGANCHAR’

“El proyecto se ha desarrollado con nuevas tecnologías para *enganchar* más al adolescente en la educación terapéutica y mejorar su adherencia y su compromiso con la diabetes. Adicionalmente, aspira a sensibilizar sobre la diabetes a su entorno personal y social, buscando un mejor entendimiento de la patología”, afirma Sonia Gaztambide, presidenta de la SED.