



'Diguan', un personaje que guiará al adolescente con diabetes

CF. La Sociedad Española de Diabetes (SED), la Sociedad Española de Endocrinología Pediátrica (SEEP), la Federación de Diabéticos Españoles (FEDE), con la colaboración de Sanofi, presentaron la semana pasada, y con motivo del Día Mundial de la Diabetes que se celebra el próximo jueves (ver cuadernillo central), a *Diguan*. Se trata del protagonista de un proyecto educacional concebido íntegramente para ayudar al adolescente en la gestión de su diabetes, así como para concienciar y normalizar la enfermedad ante la sociedad.

El proyecto consta de cuatro elementos fundamentales: un *microsite* (www.diguan.es), un *videoblog* (www.diguan-blog.es), un canal YouTu-be (www.youtube.com/diguantube) y un videojuego (www.diguangame.es), que también se puede descargar para dispositivos móviles en el AppStore y GooglePlay.

En palabras de sus creadores, *Diguan* es un personaje divertido y entrañable que debe aprender a controlar su enfermedad y a afrontar situaciones similares a las de un adolescente con diabetes tipo 1, a la vez que se relaciona con su entorno habitual de amigos y familiares.

PARA 'ENGANCHAR'

"El proyecto se ha desarrollado con nuevas tecnologías para *enganchar* más al adolescente en la educación terapéutica y mejorar su adhesión y su compromiso con la diabetes. Adicionalmente, aspira a sensibilizar sobre la diabetes a su entorno personal y social, buscando un mejor entendimiento de la patología", afirma Sonia Gatzambide, presidenta de la SED.